

DUCA ADINA

GAME DESIGNER



Data nașterii 05.08.2003

Naționalitate Română

+373 676 55 777

adina.duca@math.usm.md

PROFIL

Determinată și ambițioasă, interesată în dezvoltarea personală și profesională prin învățare continuă. Flexibilă și un membru activ în grup, caut o experiență nouă și oportunități pentru lărgirea orizonturilor cunoștințelor într-un mediu creativ și eterogen

EDUCAȚIE

2010 - 2022

Studii Liceale

2022-prezent

Licență Game Design

Universitatea de Stat, Chișinău
Facultatea de Matematică și
Informatică

CURSURI ȘI FORMARE

**Storytelling&User Experience in Game Design
Workshop cu Adam Sigel, Mediacor**

Nov. 2022

În cadrul workshopului am creat firul narativ pentru jocul AR-Quest bazat pe legenda lui Train și Dochia, iar în următoarele luni am avut rolul de game designer- am scris concept documentul, am gândit mecanicile, strategii de monetizare, structura jocului, am realizat prototype flowchart, am cooperat cu membrii echipei în selectarea ideilor și formularea unei schițe globale a jocului.

Sept. 2022-
Mai 2022

**XAMK University (35 ECTS) course on Introduction to Video
Games Creation**

THE GAMES INDUSTRY AND DATA ANALYTICS,
HISTORY OF GAMES, IDEATION AND VALUE
CREATION IN GAMES, VIDEO GAMES
PRODUCTION

19 Martie
2024

Conferința studențească din cadrul FMI

Crearea jocurilor educative pentru copii

21-29 Martie
2024

ICEBERG Bootcamp

Berkeley Method of Entrepreneurship Fundamentals

EXPERIENȚĂ DE LUCRU

SPECIALIST

DEPARTAMENTUL INFORMATICĂ,
FMI, USM
MARTIE 2024- PREZENT

CERCETĂTOR ȘTIINȚIFIC STAGIAR

INSTITUTUL DE MATEMATICĂ ȘI
INFORMATICĂ
IANUARIE 2024- PREZENT

LIMBI STRĂINE

Rusa

C1

Franceza

C1

Engleza

B2

Germana

A2

SKILLS

Unity

 9/10

C#

 8/10

Tehnologii AR

 8/10

Unreal Engine

 6/10

Storytelling

 10/10

Graphic Design

 10/10